

Wykonanie gry Wybory Samorządowe

1. **Plansza trenera** (Plansza trenera.pdf) – Wydrukować na trzech arkuszach A4, tekstura 300, na drugiej stronie wydrukować Rewers kart.pdf. Następnie części planszy wyciąć nożem do tapet używając stalowej linijki i plastikowej-giętkiej deski do krojenia warzyw. Plansze zalaminować w taki sposób, aby pozostawić 1 mm pomiędzy arkuszami na zgięcie.
2. **Półplansza prezentacyjna** (dla trenera). Wydrukować na obu stronach A4 po jednej połowce planszy gracza i zalaminować. Można wytworzyć dodatkową normalną planszę do gry. Patrz niżej.
3. **Plansze graczy 10 szt.** Wydrukować Plansza.pdf na dwóch arkuszach A4, tekstura 300. Na drugiej stronie wydrukować Rewers kart.pdf Wyciąć planszę i zalaminować A3 pozostawiając przerwę 1-2 milimetry pomiędzy arkuszami na zgięcie.
4. **Karty zdarzeń** 1 komplet = 60 kart – wydrukować na arkuszach A4, tekstura 240, na drugiej stronie wydrukować Rewers kart.pdf. Wyciąć.
5. **Karty „laur”** jw.
6. **Żetony zielone** 1 kasy 105 szt. – kupić w Internecie
7. **Żetony czerwone** 1 debet 40 szt. – kupić w Internecie
8. **Banknoty zielone** 40 szt. – pliki do wydruku i wykonanie w opisie gry Green Sahara
9. **Banknoty czerwone** 20 szt. – jw.
10. **Plakietki miejscowości** 10 szt. – wydrukować, wyciąć i zalaminować.
11. **Karty kierowników projektu** – podobnie jak karty.
12. **Podstawki pod plakietki miejscowości** - wykonać podstawki z modeliny, którą należy utwardzić w piekarniku.
13. **Kostki bufor, koniec, plany, przeniesienie** – Wydrukować (Elementy do gry.pdf) na A3, tekstura 240, następnie nakleić przezroczystą samoprzylepną folię do drukarek laserowych. Może być gładka lub matowa. Po oklejeniu, wyciąć podobne sekcje i skleić razem klejem biurowym lub sparyem 3M. Docisnąć 10kg książkami na jedną dobę. Następnie wyciąć, najłatwiej nożyczkami, ew. nożem do tapet.
14. **Pisaki suchościeralne** 10 szt. – kupić.
15. **Chusteczki higieniczne** 2 paczki – kupić.
16. **Rejestr ryzyk** 12 szt. – wydrukować (Rejestr dla uczestników3.pdf) i zalaminować lub drukować każdorazowo przed grą.
17. **Laptop z rzutnikiem i modemem GSM lub WiFi**